

Мастер – класс «Детская субкультура: игры современных детей».



Подготовила: Васильева Татьяна Викторовна
ГБДОУ №19

Мы всё ещё помним, как нам нравилось играть в старые добрые догонялки или «салки», прятки или «казаки-разбойники». А во что играют современные дети во дворе? Много ли изменилось или какие-то игры до сих пор не теряют своей актуальности?



«Бамбашки»

На дороге расставляются «бамбашки» - любые подходящие предметы-препятствия, игрок должен проехать на чем-то (самокат, велосипед и т.п.), не задев эти самые бамбашки и, конечно же, не упав.



«Черная роза»

Играющие выбирают «домик», некое слово-основу (например, «чёрная роза») и воду. Вода ходит по двору, за ним гуськом ходят все игроки. Потом он начинает сочинять рассказ на базе слова-основы, звучащий так: «В чёрном-чёрном городе стоит чёрный-чёрный дом...». На словах «чёрная роза», игроки разбегаются, а вода их ловит. Кто добежал до домика - спасён. Кого поймали - становится водой.



«Паучок и муха»

Играют на любых сооружениях детской площадки, по которым можно безопасно лазить. Это сооружение считается «паутиной». В середине «паутины» сидит паук-вода, остальные - мухи. Мухи убегают от паука по «паутине», а паук их ловит, пока не осалит.



«Семейка» («Сам Же»)

Вода кидает мячик любому игроку и произносит имя (любое слово), игрок ловит мяч, если имя ему понравилось, или отбрасывает, если не понравилось. Если вода произносит слово «семейка» (или «сам же»), и игрок поймал мяч, то он сам может выбирать имя. Таким образом, каждый выбирает имя, отчество, фамилию, мужа, работу и т.д.



«Светофор»

На асфальте или песке двумя чертами размечается дорога. Определяются боковые границы, дальше которых убежать нельзя. Все игроки встают на одной из сторон дороги, вода спиной к ним в центре дороги. Вода называет какой-нибудь цвет и быстро поворачивается. У кого этот цвет есть в одежде, показывает его и спокойно проходит, остальные должны перебежать «дорогу», не попавшись воде. Кого осалили, становится водой.



«Вампирчик»

Днём «вампирчик»-вода спит, а все игроки скачут. Когда ведущий объявляет, что «наступила ночь», все должны замереть, а «вампирчик» ловит тех, кто шелохнётся.



«Салочки-прилипалочки»

Вода догоняет остальных игроков. Если игрок дотронулся до какого-то предмета, кроме земли, то его нельзя салить.



«Прятки»

Эта классическая дворовая игра с множеством вариаций всё ещё остаётся актуальной. Дети любят играть в прятки так же сильно, как когда-то и мы.



«Выше земли»

Классические догонялки, но с особым правилом. Нельзя салить игрока, ноги которого не касаются земли.

